



Métavers, top ou flop ?

▼ Metaverse, c'est quoi ?

😞 Metaverse en anglais, métavers en français.

🎪 Le terme est un néologisme mais il recouvre un ensemble d'univers virtuels interconnectés et accessibles.

🔮 L'humain accéderait à ce métavers grâce aux technologies de réalité virtuelle (casque VR) et à travers un avatar.

🚚 L'objectif est qu'il puisse mener une vie "normale" en version numérique.

▼ Métavers en chiffres

!! Fortnite : 260 millions d'utilisateurs actifs mensuels / Minecraft : 170 millions d'utilisateurs actifs mensuels.

🌱 La taille du marché s'élève à 478 milliards de dollars en 2022.

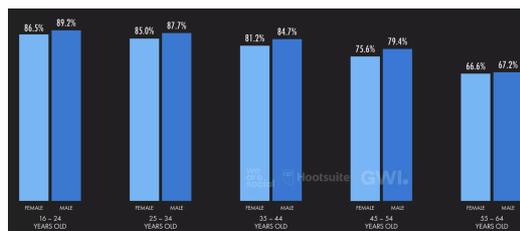
😬 501 millions de dollars ont été dépensés dans l'immobilier métavers en 2021.

▼ Top ou flop ?

▼ Illustration

🎃 On connaît déjà en réalité plusieurs mondes virtuels comme le jeu Fortnite ou Minecraft.

💜 Le plus connu reste le métavers Horizon proposé par Facebook ou encore The Sandbox dans lequel beaucoup d'entreprises ont investi et/ou acheté des espaces grâce à la technologie blockchain et NFT.



Le métavers a un intérêt certain dans la mesure où une grosse majorité de gens joue aux jeux-vidéos.

🍷 La tendance actuelle s'oriente sur le fait que le Métavers est plutôt une tendance liée au gaming (jeux vidéos).

🚀 Même si les montants engagés sont énormes, nous ne sommes pas encore sur une tendance chaude du métavers en dehors du gaming. Son usage dans le milieu professionnel notamment pour les réunions par exemple reste encore à prouver en termes de business model et de standards techniques. C'est à surveiller.

Ressources :

Métavers : De quoi parle-t-on ?

Metaverse, métavers... C'est le concept à la mode, poussé par Facebook qui en a fait sa nouvelle mission et méme son identité. L'entreprise le **UD** <https://www.usine-digitale.fr/article/metavers-de-quoi-parle-t-on.N1152967>



Usages perçus des métavers en France 2022 | Statista

Le métavers est un univers virtuel numériques dont l'utilisation peut être perçue de nombreuses manières différentes. En 2022, les Français pensent en majorité qu'il s'agit d'un moyen de se

 <https://fr.statista.com/statistiques/1288357/usages-percus-metavers-france/>

